

Bases competencia

ETC Esports

Consideraciones generales.

El torneo de Super Smash Bros. WiiU (en adelante la “competencia” o el “torneo”) es un torneo de videojuegos presencial tendrá lugar desde el sábado 8 de septiembre de 2018 al sábado 28 de septiembre de 2018, considerando tres clasificatorias en distintas ciudades de Chile, y culminando en una fase final en los estudios de ETC TV.

La modalidad de juego será entre jugadores individuales, en la modalidad 1 vs. 1, sin distinción de sexo, nivel de juego ni ninguna otra circunstancia.

En la fase regular, si existe ausencia o retraso de un jugador, se dará por perdido el enfrentamiento (Walk-Over con un resultado en contra de 2/3 a 0). Mismo procedimiento se seguirá en el caso de la Gran Final y cada uno de sus juegos.

Durante la fase regular, los jugadores deberán vestir la indumentaria reglamentaria de la organización. No se permitirá el uso de ropa o accesorios alusivos a marcas o equipos, a menos que estén relacionados con Super Smash Bros. o Nintendo.

El jugador podrá inscribirse una sola vez.

Etapas del torneo

La competencia cuenta con 2 etapas:

1. Clasificatoria regional

Los jugadores participarán en clasificatorias regionales ubicadas en Concepción, Santiago y Viña del mar/Valparaíso. Para cada clasificatoria, existen restricciones de participación basadas en el origen del jugador de la siguiente manera:

- Clasificatoria Concepción: Desde Punta Arenas hasta Curicó.
- Clasificatoria Santiago: Desde Talca hasta Arica
- Clasificatoria Viña del mar/Valparaíso Desde Talca hasta Arica

Los jugadores pueden solicitar ser considerados en clasificatorias fuera de su región en casos particulares donde puedan acreditar su necesidad de participar en la clasificatoria deseada. Así mismo, si el jugador no puede participar en su clasificatoria correspondiente, pero si en la de otra región, esto se considera cómo motivo válido. Dicho esto, los jugadores no pueden participar en dos clasificatorias distintas.

Cada clasificatoria entregará cupos según la siguiente distribución:

- Clasificatoria Concepción: 2 Cupos (Finalistas)
- Clasificatoria Santiago: 4 Cupos (Top 4) + 2 Invitados (5º y 6º Lugar)
- Clasificatoria Viña del mar/Valparaíso 2 Cupos (Finalistas)

Todos los jugadores serán distribuidos de acuerdo al ranking de Smash Chile. Los jugadores que no tengan un rango asignado serán considerados al final de la lista.

2. Fase regular

Los ocho mejores jugadores serán invitados junto a un acompañante a participar en la fase regular, en los estudios de ETC TV el día 28 de septiembre de 2018. Además, los 5º y 6º lugares de la clasificatoria Santiago serán invitados al estudio para participar en caso de que algún jugador sea vea inhabilitado para hacerlo.

Formato del torneo

El torneo se llevará a cabo en cuadros de doble eliminación, donde la gran final requiere dos victorias por parte del jugador en losers bracket.

Las reglas generales del torneo son las siguientes:

- 2 stocks y 6 minutos de tiempo límite.
- Custom Fighters en "Off".
- Handicap en "Off".
- Launch Rate en "1.0x".
- Item Switch en "None" y "All Off".
- Pause Function en "Off".
- Damage Display en "On".
- Todos los personajes están permitidos, incluyendo personajes DLC.
- Los Mii Fighters están permitidos solo con sus movimientos especiales 1-1-1-1.
- Solo se permite escoger uno de los Miis predeterminados por la consola de tamaño por defecto (Guest A). No está permitido crear ni importar Miis.

Todos los partidos serán al mejor de (3) tres juegos hasta el top 8, dónde se pasará a mejor de (5) cinco.

Procedimiento de los partidos

1. Por medio de un método aleatorio cualquiera, se define la “prioridad de jugador”, es decir, quién será el jugador 1 y quién será el jugador 2. Una vez definido, el jugador 1 puede escoger entre elegir primero su puerto de control o ser el primero en prohibir un escenario en el paso 3.
2. Cada jugador escoge su personaje. De ser necesario, un proceso de “elección ciega” (explicado más abajo) puede ser solicitado por cualquiera de los jugadores.
3. La primera partida se juega en un escenario escogido desde la lista de escenarios Starter, ya sea por mutuo acuerdo o por medio de prohibición de escenarios. El orden de prohibición será 1-2-2-1 según la prioridad de jugador (jugador 1 banea un escenario, jugador 2 banea dos escenarios, jugador 1 banea un escenario, se juega la partida en el escenario restante).
4. Se juega la primera partida del set.
5. El ganador de la partida anterior puede anunciar una prohibición de escenario para la próxima partida.
6. El perdedor de la partida anterior anuncia el escenario para la próxima partida, escogiendo desde la lista de escenarios Starter y Counterpick, a excepción del escenario baneado en el paso anterior. Como regla adicional, ningún jugador puede escoger el último escenario en el que haya ganado durante el set.
7. El ganador de la partida anterior escoge su personaje.
8. El perdedor de la partida anterior escoge su personaje.
9. Se juega la siguiente partida del set.
10. Repetir los pasos 5-9 para las siguientes partidas del set.

El proceso de “elección ciega” permite a los jugadores escoger sus personajes para la primera partida del set de manera secreta. Para ello, se debe solicitar a una tercera persona (de preferencia un organizador) que reciba las selecciones de cada jugador por separado en secreto. Luego, cada jugador realiza su selección correspondiente y la tercera persona confirma que ambos jugadores escogieron lo previamente acordado.

Cualquier escenario dentro de la lista de escenarios permitidos puede ser escogido en cualquiera de las partidas del set, siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo. Esta regla tiene prioridad por sobre el resto de las reglas de selección de escenarios.

Los escenarios permitidos son los siguientes

Starter

- Battlefield
- Final Destination
- Lylat Cruise
- Town and City
- Smashville

Counterpick

- Dream Land (64) (*)
- Escenarios Omega (Ω) (**)

(*) Se considera como Battlefield para los siguientes casos:

- Si Battlefield es baneado, Dream Land (64) también es baneado y viceversa.
- Si el último escenario en el que un jugador ganó fue Battlefield, tampoco puede escoger Dream Land (64) y viceversa.

(**) Se consideran como Final Destination para los siguientes casos:

- Si Final Destination es baneado, los escenarios Omega (Ω) también son baneados y viceversa.
- Si el último escenario en el que un jugador ganó fue Final Destination, tampoco puede escoger los escenarios Omega (Ω) y viceversa.

Solo se permiten los siguientes escenarios Omega (Ω):

- Ω Palutena's Temple
- Ω Wily Castle
- Ω Suzaku Castle

Reglas de conducta

1. No expulsar el juego de la consola.
2. No subir el volumen del juego.
3. No hacer uso de lenguaje vulgar.
4. No provocar/insultar a otro jugador, público o miembros de la organización del torneo.
5. No debe haber abuso verbal hacia los miembros que se desempeñan en la organización y desarrollo del torneo.
6. No debe haber provocación o celebración excesiva por parte de los jugadores.
7. No debe haber contacto físico antideportivo entre los participantes, ni cualquier tipo de agresión física.
8. Cualquier persona que se encuentre bajo el evidente efecto de sustancias como alcohol o drogas será inmediatamente descalificada del torneo, y podría ser vetada. Si el jugador no coopera, la organización hará el correspondiente llamado a las autoridades.
9. La colusión de cualquier tipo es considerada trampa. Si el juez del torneo determina que existe colusión o manipulación mal intencionada de resultados, los jugadores

colaboradores serán inmediatamente descalificados. Los jugadores descalificados por esta regla no tienen derecho a premios y podrían ser vetados.

Fallos Técnicos

En la casualidad de un fallo técnico, el jugador puede detener el juego en progreso para reemplazar el implemento dañado. Si una partida se detiene, el jugador que reporta el fallo debe abandonar el juego actual. Nuevos equipos deben estar disponibles de manera inmediata, ya que el retraso para obtener un reemplazo significará que el jugador deberá continuar participando con su equipamiento actual o retirarse del partido.

Sanciones

El juez tiene la facultad de otorgar una o más de las siguientes respuestas a violaciones a las reglas:

- Descalificación de la ronda

Cuando un jugador es descalificado de la ronda, pierde automáticamente y el otro jugador avanza en el cuadro. Si el jugador no está jugando, el participante es automáticamente descalificado de su próxima ronda. Si el participante se encontraba en el cuadro inferior al momento de la descalificación, es eliminado del torneo.

- Tarjeta amarilla

La primera Tarjeta Amarilla no tiene efectos, pero siempre acompaña a una descalificación. Una segunda tarjeta amarilla siempre significa una Tarjeta Roja.

- Tarjeta roja

El jugador que recibe una tarjeta roja es inmediatamente descalificado del torneo. Una tarjeta roja puede ser entregada inmediatamente, sin previas ofensas.

Es responsabilidad de los jugadores en el partido detectar infracciones y reportarlas al juez inmediatamente. Los jueces tienen la facultad de reportar cualquier violación a las reglas.

Premios

Los premios entregados en las clasificatorias son de exclusiva responsabilidad de la organización a cargo por región, basados en el costo de inscripción solicitado en cada una de ellas.

Las clasificatorias de Concepción y Viña del mar/Valparaíso otorgarán a los jugadores clasificados el derecho a que se cubran sus gastos de traslado para la fase regular. En caso de que el jugador clasificado sea menor de edad, este debe ser acompañado por un adulto, quien no goza de viáticos para traslado y cuenta como su acompañante, según lo estipulado en la sección "Etapas del torneo".

- Los premios de la final serán publicados el martes 25 de septiembre del 2018.

Aceptación de bases y condiciones

Los participantes intervinientes en el torneo, por su sola participación, aceptan de pleno derecho, todas y cada una de las condiciones establecidas en estas Bases y de toda aclaración y/o modificación que la organización pudiera hacer a fin de asegurar su mejor cumplimiento.

Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente Torneo. La organización podrá suspender o modificar total o parcialmente el Torneo cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en este Reglamento, efectuando los cambios operativos que consideren necesarios y que no signifique alterar la esencia del Torneo, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.